Минимальный райдер - помещение не меньше 30 метров квадратных. В нем проходит и подготовка к игре и сама игра. Если есть возможность, то лучше разнести воркшопы и игру на два разных помещения.

\*\*\*

Для воркшопов требуется нарезать и прикрепить куда-то, чтобы было легко снимать (например к краям столов) - 6\*(количество игроков) полосок скотча. Заготовить 5-6 красных маркеров.

Когда игроки напишут свои имена - забрать красные маркеры и дать черные.

Когда игроки выбирают партии - помимо лент можно дать булавки или скрепки, чтобы было удобно крепить ленты.

\*\*\*

В самом пространстве игры, должны быть подготовлены:

1. Место Культурного кода. Это стол, стул, фонарь.
2. Место Энергетического блока, рекомендации по подготовке в [отдельном скрипте](https://docs.google.com/document/d/1Km9K8tg4WpzQqY6IoPfZEh4AbpAtFy06/edit)
3. Рядом с ним, место Медицинского отсека, рекомендации по подготовке в [отдельном скрипте.](https://docs.google.com/document/d/1KYtVjnG24gX_HZlug1vjfL8vMkJxJr7otUKyrjy7Ko4/edit)

У Энергетического блока и Медицинского отсека тоже должен быть фонарь.

Если есть проектор - можно подсветить звездное небо на потолок.

[Сводная таблица АХЧ и печати.](https://docs.google.com/spreadsheets/d/10QN9siUciTfGtD47mcpBDqD30S3XOI3i/edit#gid=446478820)